

9:00 選手会場入り・受付

競技方法（採点方法）

- 各試合での勝ち点制により3種目合計点数で順位を決定する。（勝ち：3 負け：0 引き分け：1）
- 不戦勝もしくは放棄試合の場合、その相手チームに勝ち点3が与えられる。
- 勝ち点が同点の場合は以下の順序により順位を決定する。
 - ①追っかけ玉入れ（全試合）の入れた玉が多いチーム
 - ②追っかけ玉入れで1試合に入れた玉が多いチーム
 （追っかけ玉入れが不戦勝もしくは放棄試合の場合はチームの入れた玉の平均値を加算します。）

Tic Tac Toe リレー		競技目安時間		10:00-11:30			
マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名		
t-1	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	t-9	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	-	国建システム (株式会社国建システム)
t-2	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	那覇法人会青年部A (那覇法人会)	t-10	那覇法人会青年部B (那覇法人会)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)
t-3	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)	-	チームくめい (AIG ジャパン)	t-11	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)
t-4	国建システム (株式会社国建システム)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)	t-12	那覇法人会青年部A (那覇法人会)	-	チームくめい (AIG ジャパン)
t-5	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)	t-13	国建システム (株式会社国建システム)	-	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)
t-6	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	Super Freshers (AIG ジャパン)	t-14	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)	-	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)
t-7	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	チームくめい (AIG ジャパン)	t-15	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)
t-8	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)	-	那覇法人会青年部A (那覇法人会)				

Tic Tac Toe リレー

- 【 プレー人数 】5名 女性が2名以上いること。
- 【ルール】
- 25マス（5マス×5マス）に区切られたボードにコマを置いていき、たて・よこ・ななめのいずれかで色を揃えられたチームの勝利
- スタート地点からボードまでは8mで設定
- 各チームの持ちコマは8個
- 各チーム1名がスタート～ボードまで走り、リレー方式でボードにコマを置いていく。
- 8個の持ちコマを置き終わったら、コマの配置換えをする。1走者につき、コマの移動は1回とする。
- 5分間で勝敗がつかない場合は、引き分けとする。（1走者あたり5秒以内にコマを移動する事）

ブラインドPK		競技目安時間		12:00-14:30			
マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名		
b-1	チームくめい (AIG ジャパン)	-	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	b-6	那覇法人会青年部A (那覇法人会)	-	国建システム (株式会社国建システム)
b-2	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)	b-7	チームくめい (AIG ジャパン)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)
b-3	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	国建システム (株式会社国建システム)	b-8	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)
b-4	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)	b-9	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)
b-5	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)	b-10	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	那覇法人会青年部A (那覇法人会)

ブラインドPK

- 【 プレー人数 】5名 女性が2名以上いること。
- 【ルール】
- 5名選抜して、目隠しでPKを行う。 キーパーはキッカー5名以外の者でも可。
- キッカーは目隠しをして対戦する。（キーパーは目隠しをしない）
- ボール位置までは味方の補助役が誘導する。 キッカーにボールの位置を確認させた後、補助役はキッカーに触れてはいけない。（転倒等の不測の事態に備え、補助役はキッカーがシュートを終えるまではそばで待機下さい。）
- 5名のゴール数が同じでも延長戦は行わない（同点の場合は引き分けとする）
- 誘導開始～シュートまでの時間は1名1分間とする。

追っかけ玉入れ		競技目安時間		15:00-16:30			
マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名	マッチ NO	チーム名		
o-1	国建システム (株式会社国建システム)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)	o-9	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)
o-2	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)	o-10	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	那覇法人会青年部A (那覇法人会)
o-3	那覇法人会青年部A (那覇法人会)	-	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	o-11	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)
o-4	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	チームくめい (AIG ジャパン)	o-12	チームくめい (AIG ジャパン)	-	国建システム (株式会社国建システム)
o-5	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)	o-13	大同火災 (大同火災海上保険 株式会社)	-	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)
o-6	やぎメン (医療法人新緑会 屋宜原病院)	-	エアークスプレス (エアークスプレス 株式会社)	o-14	OTS愉快的仲間たち (沖縄ツーリスト株式会社)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)
o-7	Super Freshers (AIG ジャパン)	-	国建システム (株式会社国建システム)	o-15	チームくめい (AIG ジャパン)	-	那覇法人会青年部B (那覇法人会)
o-8	那覇法人会青年部A (那覇法人会)	-	具志堅いとこ会 (具志堅いとこ会)				

追っかけ玉入れ

- 【 プレー人数 】12名（カゴ持ち1名・玉出し2名・玉入れ9名） 女性が2名以上いること。
- 【ルール】
- サークルの中に、玉出し2名、相手チームのカゴ持ち1名が入る
- 玉入れ カゴ持ちがもっているカゴへ玉を入れる
- 玉だし サークル内の玉をサークルの外へ出す。
- カゴ持ち 玉が入らないように逃げ回る
- 1分間で多くの玉を入れた方が勝利